

CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL

AGILE MANAGEMENT

4

CERTIFICACIONES
INTERNACIONALES

SCRUM Developer (SDC™)
SCRUM Master (SMC™)
SCRUM Product Owner (SPOC™)
SCRUM Study Agile Master (SAMC™)

CERTIFICACIÓN AGILE MANAGEMENT

Programa de 80 HRS.

Perfil: Personal Administrativo, Líderes de Proyectos, Personal relacionado con tecnología.

Objetivo general de la certificación

El participante aprenderá la importancia de la adopción de modelos ágiles para los procesos de negocio que les permitan atender la demanda de mercado y las necesidades organizacionales de una manera rápida, eficaz y orientada al cumplimiento de la estrategia a través de la ejecución de proyectos.

En la Gestión de proyectos

SCRUM es una de las metodologías ágiles mayormente adoptadas por las organizaciones. Es una metodología adaptativa, iterativa, rápida y flexible diseñada para entregar valor de manera rápida a través del ciclo de vida de los proyectos. SCRUM asegura la transparencia en las comunicaciones y genera un ambiente de colaboración y mejora continua.

Beneficios, logros esperados y valor agregado generado por el programa.

- -Entender la importancia de la gestión de procesos de negocio orientados a un esquema ágil .
- -Los participantes concluirán el diplomado con las certificaciones en SCRUM como SCM™, SPOC™ y SDC™ respaldadas por SCRUMStudy.

El mercado cuenta con los diferentes temas de los módulos de manera independiente y desarticulados. El enfoque de éste programa es la integración de herramientas orientadas a que las organizaciones respondan de manera ágil e innovadora a los cambios y demandas de clientes externos e internos a través de una gestión ágil de procesos de negocio. Al finalizar el programa de certificación el alumno aplicará el examen de certificación como Scrum Master, Scrum Developer y Scrum Product Owner.

Contenido

Módulo I. Innovación & Design Thinking

16 Hrs

Objetivo: La metodología de Design Thinking es una herramienta innovadora y que se ha posicionado como un elemento fundamental de la estrategia para muchas empresas líderes.

Familiarizar a los participantes con los fundamentos de Design Thinking con el fin de que puedan utilizar este método como herramienta de innovación para cualquier aspecto de negocio (proyectos, nuevos productos, procesos).

Contenido:

1. Creatividad e Innovación
2. Introducción al Design Thinking
3. Proceso del Design Thinking
 - a. Empatizar
 - i. Entrevistas para empatizar
 - ii. Mapa de empatía
 - iii. Observación
 - iv. ¿Qué? ¿Cómo? ¿Porqué?
 - b. Definir
 - i. Personas
 - ii. Jornada del cliente
 - iii. Blueprint
 - c. Idear
 - i. Brainstorming
 - ii. SCAMPER
 - iii. Matriz de decisiones
 - d. Prototipar
 - i. Modelos de prototipos
 - ii. Storyboard
 - e. Evaluar
 - i. Evaluar con los usuarios
 - ii. Malla receptora de información

**Innovación
& Design
Thinking**

Módulo II. Agile Management

8 Hrs

Objetivo: Familiarizar a los participantes con las mejoras a las prácticas utilizadas en la industria para la administración de proyectos de desarrollo basados en métodos ágiles, podrá conocer los antecedentes de las metodologías ágiles, su uso y aplicación, así como tener una visión ejecutiva de sus escenarios aplicativos y podrá plantear de forma general, cuales metodologías y prácticas específicas pueden ser de beneficio para su organización.

La transferencia de conocimiento está basada en SBook y Lego® Serious Play® (Open Source).

Contenido:

1. Introducción a los Métodos Ágiles
2. La Administración Ágil de Proyectos
 - i. El Método de Control Empírico
 - ii. SCRUM
 - iii. El nuevo proceso de administración
 - iv. Proyectos Ideales
3. El Factor Liderazgo
 - i. Los roles en Métodos Agiles
 - ii. Product Owner
 - iii. Scrum Master
 - iv. Team Members / QA
4. Las Prácticas Esenciales de Métodos Agiles
 - i. Las 5 practicas Esenciales
 - ii. User Stories, Scrum, Agile Modeling, Continuos Integration.
5. La Importancia en Proyectos de Trabajar en Equipo
 - i. Identificar las necesidades de trabajar en equipo
 - ii. Identificar y entender los objetivos comunes en proyectos
 - iii. Maximizar los niveles de desempeño y éxito
6. Caso Práctico - Simulador
 - i. Se plantea una problemática situacional en un proyecto para aplicar la metodología SCRUM
 - ii. Identificar y entender los objetivos comunes en proyectos
 - iii. Maximizar los niveles de desempeño y éxito

**Agile
Management**

Módulo III. SCRUM Developer (SDC™)

8 Hrs

Objetivo: El objetivo de esta certificación es comprender los conceptos básicos de Scrum para contribuir eficientemente en un proyecto. El participante aprenderá quiénes son los diferentes stakeholders en un proyecto y cómo cada miembro de un equipo scrum se involucra en el mismo.

El participante/desarrollador será capaz de aplicar la metodología Scrum eficientemente en un equipo que utiliza Scrum para administrar sus proyectos.

La transferencia de conocimiento está basada en SBook y Lego® Serious Play® (Open Source).

Contenido:

1. SCRUM y el equipo de desarrollo
2. Justificación de Negocio
3. Riesgos
4. Cambio
5. Organizaciones
6. Inicio
7. Principios
8. Calidad

**SCRUM
Developer**

Al finalizar el módulo los alumnos obtendrán la certificación como Certified Scrum Developer (SDC™) avalada por SCRUMstudy siempre y cuando cumplan con los requisitos y aprueben el examen de certificación .





CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL

AGILE MANAGEMENT

- SCRUM Developer (SDC™)
- SCRUM Master (SMC™)
- SCRUM Product Owner (SPOC™)
- SCRUM Study Agile Master (SAMC™)



06
NOV

Módulo IV. SCRUM Master (SMC™)

16 Hrs

Objetivo: Preparar a los participantes para lograr la certificación como Scrum Master Certified (SMC™) al adquirir el conocimiento práctico acerca de la aplicación del modelo de Scrum que los prepara para implementar y trabajar en un entorno de ágil de gestión.

El propósito del examen es para confirmar los solicitantes han alcanzado la suficiente comprensión de cómo aplicar Scrum en los proyectos y para adaptar Scrum en un escenario particular. Los profesionales SMC™ son facilitadores que aseguran que el Equipo Scrum está provisto de un entorno propicio para completar el proyecto con éxito.

La guía de un Scrum Master , facilita , y enseña prácticas de scrum a todos los involucrados en el proyecto ; despeja impedimentos para el equipo ; y , asegura que los procesos de Scrum se están siguiendo. Al finalizar el módulo los alumnos obtendrán la certificación como Certified Scrum Master (SMC™) avalada por SCRUMstudy siempre y cuando cumplan con los requisitos y aprueben el examen de certificación.

La transferencia de conocimiento está basada en SBOK y Lego® Serious Play® (Open Source).

Contenido:

1. Introducción a los métodos ágiles de desarrollo
 - a. Manifiesto Ágil.
 - b. Principios Ágiles
 - c. ¿Qué es un Marco de Referencia?.
 - d. Utilización del Marco de Referencia.
 - e. Criterios de aplicación.
2. Marco de referencia SCRUM a detalle
 - ¿Cuáles son los roles en SCRUM?
 - b. Diversas actividades y eventos en SCRUM.
 - c. Artefactos en SCRUM.
3. SCRUM en práctica
 - a. Contextos: Cliente, Equipo, Herramientas.
 - b. Generación del Product Backlog.
 - c. Planeación del Sprint.
 - d. Reuniones diarias SCRUM.
 - e. Revisión del Sprint.
 - f. BurnDown Chart.
 - g. Métricas en SCRUM.
 - h. Retrospectiva del Sprint.
4. Testing en SCRUM
 - a. Calidad en SCRUM
 - b. Testing Ágil.
5. Proyecto en SCRUM (Práctica).

**SCRUM
Master**



La certificación es válida si el participante aprueba la evaluación del módulo.

Módulo V. SCRUM Product Owner (SPOC™)

16 Hrs

Objetivo: El objetivo de esta certificación es asegurar una comunicación clara de los requisitos del producto o funcionalidad de servicios para el Equipo Scrum, definiendo criterios de aceptación, y a que se cumplan estos criterios. El Product Owner siempre debe mantener una visión dual. Él o ella deben entender y apoyar las necesidades e intereses de todas las partes interesadas, a la vez que la comprensión de las necesidades y el funcionamiento del equipo Scrum.

La transferencia de conocimiento está basada en SBook y Lego® Serious Play® (Open Source).

1. El Product Owner y SCRUM
 - a. Principios de Scrum
 - b. Actividades
 - c. Elementos
2. Roles y Responsabilidades
 - a. ScrumMaster (a alto nivel)
 - b. Product Owner (en detalle)
 - c. Equipo de Desarrollo (a alto nivel)
3. La Visión del Producto
 - a. Características y Cualidades esperadas
 - b. Técnicas para la confección de una Visión
 - c. Relación entre Visión y Roadmap del Producto
4. Estimación
 - a. Los diferentes niveles de estimación en Scrum
 - b. Exactitud vs Precisión
 - c. Estimación Relativa
 - d. Estimación vs. Compromiso
5. Alcance del Producto/Proyecto (Product Backlog)
 - a. Qué es y qué no es el Product Backlog
 - b. Refinamiento del Alcance y Planificación Continua
 - c. Priorización del Alcance o Visual Story Mapping
6. Release Management (Gestión de Entregas)
 - a. El objetivo del Release Management
 - b. Características del Release Management Ágil
 - c. El efecto de la Deuda Técnica
 - d. Métricas de Release
7. Construcción Evolutiva e Iterativa - Sprints

**SCRUM
Product
Owner**



La certificación es válida si el participante aprueba la evaluación del módulo.

Al finalizar el módulo los alumnos obtendrán la certificación como Certified Scrum Product Owner (SPOC™) avalada por SCRUMstudy siempre y cuando cumplan con los requisitos y aprueben el examen de certificación.

Módulo VI. SCRUM Study Agile Master (SAMC™)

Objetivo: Los rápidos cambios en la tecnología, las demandas del mercado y las expectativas han preparado el camino para la conceptualización e implementación de metodologías ágiles en muchas organizaciones. Ágiles se basa en la planificación de la adaptación y el desarrollo iterativo y la entrega. Se centra principalmente en el valor de las personas al hacer el trabajo con eficacia. Los profesionales certificados como SMAC™ deben ser conscientes de los conceptos del desarrollo ágil y tienen la capacidad para comparar y elegir la metodología Ágil más apropiada en una situación dada.

La transferencia de conocimiento está basada en SBOK y Lego® Serious Play® (Open Source).

1. Introducción
 - a. ¿Por qué utilizar ágil?
 - b. Gestión de proyectos adaptativa
 - c. Declaración de Interdependencia
 - d. Diferencia entre la cascada y Ágil

2. Dominios de prácticas ágiles
 - a. Impulsado por el valor de entrega
 - b. Adaptive Planning
 - c. Prácticas rendimiento del equipo
 - d. Herramientas ágiles y Artefactos
 - e. Modelos de decisiones participativa
 - c. Grupos de Interés
 - f. Mejora Continua

**SCRUM
Study
Agile Master**

Valores Fundamentales





UVM

Universidad del Valle de México

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®



ACERCA DE LA UNIVERSIDAD DEL VALLE DE MÉXICO

En UVM creemos en la educación como principio transformador y como derecho de los seres humanos a crecer y desarrollarse a través de ella. Creemos que el estudiante es el eje del quehacer en la UVM y que mientras más completa sea su experiencia en la Universidad, más sólidas serán sus competencias personales y profesionales a partir de las cuales participará en la mejora de su comunidad y la sociedad de México y del mundo.

La Universidad del Valle de México (UVM) es una universidad privada que fue fundada en 1960. Atiende a cerca de 130 mil estudiantes de preparatoria, licenciatura y posgrado; **forma parte de la Red Laureate International Universities.** Entre sus egresados se encuentran Iván Alejandro García Navarro y Germán Saúl Sánchez Sánchez, ambos medallistas olímpicos en natación y clavados.

Con más de 120.000 estudiantes, fue situada en 2015 cuarto lugar en las mejores universidades de México por la lista Guía Universitaria, publicada por Selecciones México, de Reader's Digest. 2 Se ubicó en el lugar 7 en 2016. Ofrece servicios en 38 Campus repartidos en varios estados de la República Mexicana.



LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES®

Universidades Internacionales Laureate

Una red internacional líder de instituciones de educación superior de calidad e innovadoras

La red de cerca de 70 universidades y universidades en línea de 25 países de Laureate ofrece programas de licenciatura y posgrado a más de un millón de estudiantes en todo el mundo. La nuestra es la mayor red global de instituciones de educación superior que otorgan títulos, y nuestros estudiantes forman parte de una comunidad internacional diversa que abarca las Américas, Europa, África, Asia y Oriente Medio. Nuestras instituciones ofrecen programas de licenciatura, maestría y doctorado, tales como negocios y administración, ciencias médicas y de salud, ingeniería, tecnología de la información, arquitectura, educación, derecho, comunicaciones y administración de la hospitalidad.

Cada institución de nuestra red funciona como su propia marca única, guiada por el liderazgo local, y está activamente comprometida con su comunidad. Las relaciones entre las instituciones de nuestra red se enriquecen con currículos compartidos, facultad, programas de grado y oportunidades de intercambio de estudiantes.

Las instituciones de la red de Laureate ofrecen programas orientados al profesional en una amplia gama de disciplinas que generan un fuerte interés de los estudiantes y proporcionan resultados atractivos en el empleo. Nuestra red incluye a todos los profesores, personal, ex alumnos, familias y empleadores que ayudan a nuestros estudiantes a lograr un excelente retorno de su inversión educativa.

Creemos en el poder de la educación para transformar vidas y mantener nuestro compromiso de hacer un impacto positivo y duradero en las comunidades a las que servimos. Este compromiso se expresa mejor con nuestro compromiso de estar aquí para bien, tanto en la permanencia como en el propósito. Cuando nuestros estudiantes triunfan, los países prosperan y las sociedades se benefician.

Laureate es una Corporación de Beneficio Público y una Corporación Certified B® .





CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL

AGILE MANAGEMENT

06
NOV

VIVE UNA FORMACIÓN CON FACILIDADES A TU MEDIDA

INVERSIÓN

\$ USD 4,450.00

**06
NOV**

CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL
AGILE
MANAGEMENT

▶ **LA INVERSIÓN INCLUYE:**

- Diploma emitido por la Universidad del Valle de México y Laurete University
- Diploma emitido por Grupo Buró
- Consultores profesionales de la universidad

▶ **LA CERTIFICACIÓN INCLUYE:**

- 4 Certificaciones en Agile Management una vez acreditado el examen por Curso y presentación en electrónico
- Videos y casos de estudio en línea
- Copia digital SBOK
- Acceso por 180 días a la plataforma de SCRUMStudy
- Voucher para presentar el examen (3 intentos)
- Acceso a aplicaciones móviles
- Diagrama de procesos de SCRUM
- Material relevante impreso que apoya al aprendizaje
- Cupo limitado: 20 personas

SCRUM Developer (SDC™)
SCRUM Master (SMC™)
SCRUM Product Owner (SPOC™)
SCRUM Study Agile Master (SAMC™)

▶ **INFORMACIÓN GENERAL**

- Inicia 6 de Noviembre
- Última fecha para Inscribirse – Lunes 30 de Octubre
- Lunes a jueves de 17:30 a 21:30 hrs.
- Cupo límite: 20 personas



▶ **FORMAS DE PAGO**

- Contado
- Tarjetas de Crédito: Visa / MasterCard / Credomatic
- (Visacuotas - Cuotas credomátic)
- Créditos Estudiantiles



Para ampliación de la información y formalizar su inscripción puede comunicarse a:

▶ **VÍA TELEFÓNICA**

Asesoras de capacitación
Grupo Buró

PBX: (502) 2310-7700 ó 5325-2870



grupo
Buroó®
APRENDIZAJE CORPORATIVO



Oficinas Centrales
Ciudad de Guatemala

Tel: +(502) 2310-7700 ☎ +(502) 5325-2870
18 Calle Boulevard Los Próceros 24-69 Zona 10,
Empresarial Zona Pradera, Torre 2, Tercer Nivel, Oficina 301, 302 y 303
www.aprendizajecorporativo.com



Mónica Gómez
Gerente de País - Honduras
Tel: +(504) 8991-2685
mgomez@buroac.com



Jorge Cassasola
Gerente de País - Costa Rica
Tel: +(506) 8883-8449
jcassasola@grupocassasola.com



Kendrith Rodríguez
Gerente de País - República Dominicana
Tel: 809.914.2667
krodriguez@buroac.com